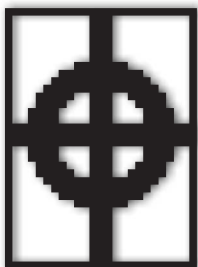


Koordinaten-Manager

Volle Kontrolle für
alle Rahmen-Koordinaten



All Rights reserved:
M. Kammerlander, Kirchlegern, Deutschland.

Herstellung und Vertrieb:
invers Software Vertrieb, Lönningen, Deutschland.

Software
invers

Rechtliches

Alle Programmrechte: © 1995-2000 M. Kammerlander

Das vorliegende Handbuch wurde produziert vom invers Software Vertrieb und darf, jedoch nur komplett, ohne die schriftliche Genehmigung durch den invers Software Vertrieb reproduziert, übertragen oder auf Datenträger gespeichert, jedoch nicht (auch nicht auszugsweise) umgeschrieben oder in eine andere Sprache bzw. Computersprache übersetzt werden, egal, in welcher Form. Die Rechte aller in diesem Handbuch genannten und eingetragenen Firmen und Firmennamen sowie Warennamen und Warenzeichen liegen bei den jeweiligen Firmen.

Lizenz:

Sie als Lizenznehmerin oder Lizenznehmer sind berechtigt, das Produkt im Rahmen der Lizenzvereinbarungen zu MGI Calamus® SL einzusetzen. Jede sonstige Art der Vervielfältigung oder Verbreitung ist Ihnen untersagt.

Sie sind nicht berechtigt, das Produkt in irgendeiner Form selbst oder durch Dritte zu verändern. Dritten gegenüber darf das Produkt nur insoweit zugänglich gemacht werden, als dies zur Nutzung erforderlich ist. Die Lizenz zur Nutzung des Produkts erlischt, wenn Sie gegen die vorliegenden Lizenzbestimmungen verstoßen.

Bei der Herstellung des Produkts und dessen Dokumentation wurde mit großer Sorgfalt vorgegangen, um die Richtigkeit und Funktionsfähigkeit zu gewährleisten. Da jedoch ständig Verbesserungen an der Software vorgenommen werden, können Autor, Hersteller oder Vertrieb keinerlei Haftung oder Gewährleistung übernehmen.

Anfragen:

invers Software Vertrieb, Inh. Ulf Dunkel

Postfach 11 27, D-49618 Lönningen

Fon (0 54 32) 9 20 73, Fax (0 54 32) 9 20 74, Box (0 54 32) 9 20 75

<http://www.calamus.net> · e-mail: dunkel@calamus.net



Inhalt

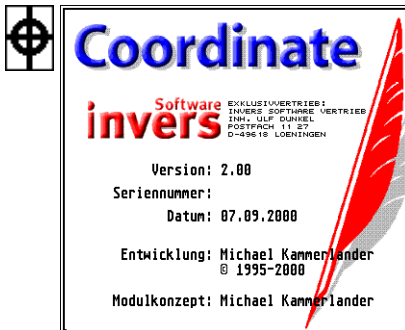
1	Koordinaten-Anzeige	6
1.1	Koordinaten	7
1.2	Berechnen	8
2	Befehlsfeld	10
2.1	Modul-Informationen	10
2.2	Rahmen-Koordinaten -> M(emory)	11
2.3	selektierte Rahmen übernehmen X	11
2.4	selektierte Rahmen übernehmen Breite	11
2.5	selektierte Rahmen übernehmen X und Y	11
2.6	selektierte Rahmen übernehmen Y	11
2.7	selektierte Rahmen übernehmen Höhe	12
2.8	selektierte Rahmen übernehmen Breite & Höhe	12
2.9	M(emory) -> selektierte Rahmen	12
2.10	selektierte Rahmen positionieren	12
2.11	selektierte Rahmen snappen	13
2.12	selektierte Rahmen relativ positionieren	15

Installation

1. Fertigen Sie zuerst von Ihrer Originaldiskette eine Kopie an. Verwahren Sie die Originaldiskette an einem sicheren Ort und führen Sie alle weiteren Schritte mit der Kopie durch.
2. Öffnen Sie den Hauptordner (INV_DISK.047) auf der Diskette und kopieren Sie alle Unterordner (MODULE usw.) einfach in Ihren Calamus-Ordner auf der Festplatte. Die Daten landen automatisch an den vorgesehenen Stellen in Ihrem Calamus-Ordner.
3. Ggf. finden Sie jetzt in Ihrem Calamus-Ordner Ergänzungen zum Koordinaten-Manager, die erst nach Drucklegung des Handbuchs zur Verfügung standen. Schauen Sie dazu im Ordner \INFO\MODULE\KOORDINA\ nach. Lesen Sie die Informationen einmal sorgfältig durch.
4. Starten Sie Calamus SL.
5. Wählen Sie im Datei-Menü den Eintrag „Externe Module“ und klicken Sie im gleichnamigen Dialog auf den Button „Laden“, wählen Sie in der Dateiauswahlbox die Datei „KOORDINA.CXM“ und klicken Sie auf OK.
6. Damit ist der Koordinaten-Manager geladen. Wenn Sie möchten, daß er bei jedem Start von Calamus SL automatisch mitgeladen wird, sollten Sie jetzt noch die Calamus-Einstellungen sichern (im Optionen-Menü, Menüpunkt „Einstellungen sichern“).



Koordinaten-Manager



Der Koordinaten-Manager ist die konsequente Weiterentwicklung des Koordinatenmoduls, mit dem Michael Kammerlander schon 1995 gelungen war, die Funktionalität der Koordinatenanzeige in Calamus SL wesentlich zu erweitern.

Mit dem Koordinaten-Manager haben Sie viele neue Möglichkeiten, schnell und praktisch mit Rahmen-Koordinaten zu arbeiten. Mit den neuen Funktionserweiterungen kann der Koordinaten-Manager als „kleiner Bruder“ des neuen Mega-Werkzeugs „Select3“ angesehen werden.

Sehr wichtig: Auch der Koordinaten-Manager unterstützt ab Version 2.0 das UNDO-Konzept von Calamus 2000. So können Sie alle Änderungen an Rahmen, die Sie mit dem Koordinaten-Manager ausführen, über das UNDO-Modul wieder zurücknehmen.

Mit dem Koordinaten-Manager können Sie jetzt – anders als bei der früheren Version – ebenfalls über die Koordinaten-Anzeige Vektor-Objekte im Vektormodul und in LineArt verändern oder Rahmen / Vektor-Objekte direkt erzeugen.

Die einzelnen Funktionen werden nachfolgend beschrieben.

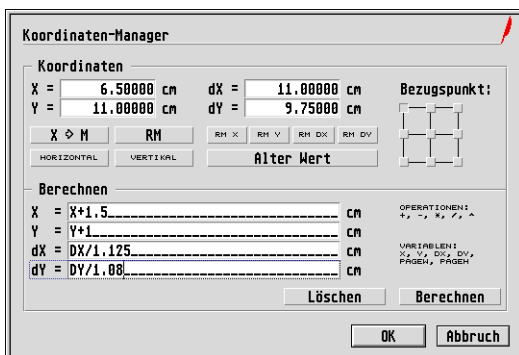
Koordinaten-Manager

1 Koordinaten-Anzeige

Der Koordinaten-Manager klinkt sich in die Koordinaten-Anzeige von Calamus SL ein, ist somit also eine direkte Funktionserweiterung des Calamus-Funktionsumfangs. Wenn Sie auf einen der vier Zahlenwerte oben rechts in der Koordinaten-Leiste klicken, sehen Sie normalerweise den in Calamus eingebauten Dialog zum Bearbeiten dieser Koordinaten:

X:	3.00000	CM
Y:	4.00000	CM
dX:	14.50000	CM
dY:	5.75000	CM

Wenn der Koordinaten-Manager geladen ist, wird stattdessen der wesentlich komplexere, nachfolgend dargestellte Dialog gezeigt:



Dieser Dialog enthält verschiedene Arbeitsbereiche, die nachfolgend beschrieben werden.

Mit einem Klick auf den „OK“-Button werden die von Ihnen gemachten Änderungen an den Koordinaten übernommen und der Dialog wird geschlossen. Klicken Sie auf „Abbruch“, wenn Sie nichts verändern möchten.



1.1 Koordinaten

In diesem Bereich werden zunächst die aktuellen Koordinaten des selektierten Rahmens gezeigt: X, Y, dX, dY in der üblichen Darstellung, wie Sie sie auch in der Koordinaten-Anzeige der Koordinaten-Leiste von Calamus kennen.

Wichtig: Der Bezugspunkt im Rahmen, auf den sich diese Koordinaten beziehen, ist normalerweise die obere linke Ecke eines Rahmens. Sie können diesen Bezugspunkt allerdings jederzeit rechts in diesem Arbeitsfeld ändern. Klicken Sie einfach auf einen der neun kleinen Bezugspunkte – die Anzeige wird augenblicklich angepaßt. So können Sie z.B. einen Rahmen mittelpunkt genau ausrichten.

Unter den Koordinaten-Feldern finden Sie verschiedene Buttons, die eine kurze Erklärung brauchen:

X -> M

Ein Klick auf diesen Button übernimmt die Koordinaten, die aktuell in den Koordinatenfeldern gezeigt werden, in den Speicher des Koordinaten-Managers. Das M steht wie beim Taschenrechner für „Memory“.

RM

Mit einem Klick auf diesen Button, dessen Kürzel „RM“ für „Recall Memory“ steht, werden die vier im Speicher befindlichen Werte in die Koordinatenanzeige übertragen. Im Klartext bedeutet dies, daß die aktuellen Rahmenkoordinaten mit den gespeicherten Werten aus dem Koordinaten-Manager überschrieben werden.

Koordinaten-Manager

RM X, RM Y, RM DX, RM DY

Diese vier Buttons reagieren analog zu „RM“, jedoch wird immer nur ein Teilwert der vier Koordinatenwerte übertragen, entsprechend der Button-Beschriftung.

HORIZONTAL

Wenn Sie auf diesen Button klicken, wird der X-Wert in der Koordinatenanzeige so geändert, daß der Rahmen bei Übernahme der Werte anschließend horizontal in der aktuellen Seite zentriert wäre.

VERTIKAL

Klicken Sie auf diesen Button, so wird der Y-Wert in der Koordinatenanzeige so angepaßt, daß der Rahmen anschließend vertikal in der aktuellen Seite zentriert wird.

Alter Wert

Dieser Button ist quasi ein UNDO-Puffer und behält die Werte des Rahmens, die direkt nach dem Öffnen dieses Dialogs bestanden, so lange, bis Sie den Dialog mit dem OK-Button geschlossen (und somit die Werte ggf. verändert) haben.

1.2 Berechnen

Berechnen

X = X+1,5 CM

Y = Y+1 CM

dX = DX/1.125 CM

dY = DY/1.08 CM

OPERATIONEN: +, -, *, /, ^

VARIABLEN: X, Y, DX, DY, PAGEH, PAGEV

Löschen Berechnen

In diesem Bereich finden Sie zunächst – auf den ersten Blick identisch mit dem Koordinaten-Eingabefeld von Calamus – vier Zeilen zur Eingabe neuer Koordinaten-Werte. Der Clou steckt hier im Detail. Denn im Unterschied zur normalen Calamus-Variante können Sie hier nicht nur die fünf



Koordinaten-Manager

mathematischen Operatoren **+** (plus), **–** (minus), ***** (mal), **/** (geteilt) und **^** (hoch) verwenden, sondern dazu noch die sehr praktischen Variablen **X**, **Y**, **DX**, **DY**, **PAGEW** (Seitenbreite) und **PAGEH** (Seitenhöhe).

Mit einem Klick auf den Button „Berechnen“ werden die Koordinaten in der oberen Koordinatenanzeige des Dialogs entsprechend der von Ihnen vorgegebenen Formeln geändert.

Ein Klick auf „Löschen“ löscht sämtliche Formel-Eingaben wieder und trägt die unwirksamen gleichen Werte in die Formelzeilen wieder ein: X, Y, DX und DY.



2.2 Rahmen-Koordinaten -> M(emory)



Wenn Sie auf dieses Icon klicken, werden sämtliche Koordinaten des aktuell selektierten Rahmens in den Speicher (Memory) des Koordinaten-Managers übernommen und stehen dort zum Abruf bereit gerade so wie in einem Taschenrechner gespeicherte Werte.

2.3 selektierte Rahmen übernehmen X



Wenn Sie auf dieses Icon klicken, wird die X-Koordinate der im Speicher des Koordinaten-Managers gemerkten Rahmenkoordinaten den momentan selektierten Rahmen zugewiesen. Das heißt, daß sämtliche selektierten Rahmen anschließend an derselben X-Koordinate beginnen.

2.4 selektierte Rahmen übernehmen Breite



Wenn Sie auf dieses Icon klicken, wird die Breite der im Speicher des Koordinaten-Managers gemerkten Rahmenkoordinaten den momentan selektierten Rahmen zugewiesen. Das heißt, daß sämtliche selektierten Rahmen anschließend gleich breit sind.

2.5 selektierte Rahmen übernehmen X und Y



Wenn Sie auf dieses Icon klicken, werden die X-Koordinate und die Y-Koordinate der im Speicher des Koordinaten-Managers gemerkten Rahmenkoordinaten den momentan selektierten Rahmen zugewiesen. Das heißt, daß sämtliche selektierten Rahmen anschließend an exakt derselben Position beginnen.

2.6 selektierte Rahmen übernehmen Y



Wenn Sie auf dieses Icon klicken, wird die Y-Koordinate der im Speicher des Koordinaten-Managers gemerkten Rahmenkoordinaten den

Koordinaten-Manager

momentan selektierten Rahmen zugewiesen. Das heißt, daß sämtliche selektierten Rahmen anschließend an der selben Y-Koordinate beginnen.

2.7 selektierte Rahmen übernehmen Höhe



Wenn Sie auf dieses Icon klicken, wird die Höhe der im Speicher des Koordinaten-Managers gemerkten Rahmenkoordinaten den momentan selektierten Rahmen zugewiesen. Das heißt, daß sämtliche selektierten Rahmen anschließend gleich hoch sind.

2.8 selektierte Rahmen übernehmen Breite & Höhe



Wenn Sie auf dieses Icon klicken, werden die Breite und Höhe der im Speicher des Koordinaten-Managers gemerkten Rahmenkoordinaten den momentan selektierten Rahmen zugewiesen. Das heißt, daß sämtliche selektierten Rahmen anschließend dieselbe Größe haben.

2.9 M(emory) -> selektierte Rahmen



Wenn Sie auf dieses Icon klicken, werden alle im Speicher des Koordinaten-Managers gemerkten Rahmenkoordinaten den momentan selektierten Rahmen zugewiesen. Das heißt, daß sämtliche selektierten Rahmen anschließend exakt gleichgroß sind und an derselben Position liegen.

2.10 selektierte Rahmen positionieren



„... Jaja, ganz fein, aber es wäre besser, wenn alle Textrahmen zwei-einhalb Zentimeter vom linken Rand entfernt stehen. Und die Linien sollten generell nur 12 cm lang sein. Und ...“

Kennen Sie das? Das war ein Zitat aus dem ewigen Gesang der Kunden, die bisher keine Rücksicht darauf nahmen, welche Arbeit es macht, diese



„kleinen“ Änderungen zu realisieren. Und obwohl sie es auch in Zukunft nicht tun, brauchen Sie sich bei derartigen „kleinen“ Kundenwünschen nun keine grauen Haare mehr wachsen zu lassen.

Sie selektieren die gewünschten Rahmen und klicken das Positionierungs-Icon an. Es erscheint der nachfolgende Dialog:

Selektierte Rahmen positionieren			
Positionieren			
X-Position	0.00000 cm	☐	anwenden
Y-Position	0.00000 cm	☐	anwenden
dX (Breite)	5.00000 cm	☒	anwenden
dY (Höhe)	4.00000 cm	☒	anwenden
		OK	Abbruch

Hier stellen Sie die gewünschten Werte ein (entweder separat für die Koordinaten und die Maße, oder gleich für alle vier möglichen Werte). Durch Anklicken des Schalters vor dem jeweiligen Wort „anwenden“ wird der eingetragene Wert anschließend berücksichtigt.

Im Gegensatz zum Select3-Modul werden im Koordinaten-Manager auf diese Weise nur die Rahmen bearbeitet, die sich auf der aktuellen (Doppel)-Seite befinden. Select3 kann in einem Rutsch sogar sämtliche entsprechenden Rahmen eines beliebig großen Dokuments bearbeiten.

2.11 selektierte Rahmen snappen



Wenn Sie schon lange mit Calamus arbeiten und von den alten 1.0x-Versionen zu Calamus SL aufgestiegen sind, werden Sie sich sicher oft gewundert (oder gar geärgert) haben, daß Rahmen-Koordinaten und Maße alter 1.0x-Dokumente nach dem Import in Calamus SL „krumm und schief“ sind. Die Ursache hierfür liegt zum einen darin, daß Calamus 1.0x intern noch mit einem viel groberen Basismaß rechnete als Calamus SL, zum anderen aber auch im Dokumentkonverter, der die Werte nicht snappen kann.

Vielleicht haben Sie aber auch ganz andere Veranlassung, Koordinaten und/oder Breite/Höhe bestimmter Rahmen auf nächsthöhere „Einheiten“

Koordinaten-Manager

zu snappen. Klicken Sie dazu auf das Snap-Icon. Es erscheint der nachfolgend dargestellte Dialog:

Selektierte Rahmen snappen

auf Snap-Radius

X = 0,1 cm dX = 0,1 cm

Y = 0,1 cm dY = 0,2 cm

OK Abbruch

In diesem Dialog legen Sie fest, welcher „Snap-Radius“ auf die selektierten Rahmen angewendet werden soll. Dabei gilt:

Werte ungleich Null werden angewendet!

Beispiel: Sie möchten (nach einer Freihand-Gestaltungsphase ohne Snap auf vertikale oder horizontale Hilfslinien), daß alle selektierten Rahmen exakt an vollen Zentimeter-Positionen stehen und deren Breite auf volle Viertel-Zentimeter auf-/abgerundet wird:

Rahmenwert vorher:

X:	3.32154	cm
Y:	4.49345	cm
dX:	14.45436	cm
dY:	5.76460	cm

Einstellungen:

Selektierte Rahmen snappen

auf Snap-Radius

X = 1 cm dX = 0,5 cm

Y = 1 cm dY = 0,25 cm

OK Abbruch

Rahmenwert nachher:

X:	3.00000	cm
Y:	4.00000	cm
dX:	14.50000	cm
dY:	5.75000	cm



Im Gegensatz zum Select3-Modul werden im Koordinaten-Manager auf diese Weise nur die Rahmen bearbeitet, die sich auf der aktuellen (Doppel)-Seite befinden. Select3 kann in einem Rutsch sogar sämtliche entsprechenden Rahmen eines beliebig großen Dokuments bearbeiten.

2.12 selektierte Rahmen relativ positionieren



Hinter diesem Icon verbirgt sich eine der leistungsfähigsten Funktionen des Koordinaten-Managers. Mit ihr lassen sich die selektierten Rahmen relativ zu ihrer momentanen Position verschieben. Dazu stehen in den Eingabefeldern des untenstehenden Dialogs verschiedene Rechenfunktionen und Variablen zur Verfügung.

Als Rechenfunktionen stehen die vier Grundrechenarten (+, -, *, /) sowie die Exponentialrechnung (^) zur Verfügung. Natürlich werden Regeln wie Punkt-vor-Strich-Rechnung oder Klammern mathematisch korrekt aufgelöst.

Tip: Die Quadratwurzel kann man mit $^{(1/2)}$ ziehen, die Kubikwurzel mit $^{(1/3)}$ usw. – wer es braucht ...

Als Variablen können verwendet werden:

- X** horizontale Koordinate der linken, oberen Rahmenecke
- Y** vertikale Koordinate der linken, oberen Rahmenecke
- dX** Breite des Rahmens
- dY** Höhe des Rahmens

Koordinaten-Manager

Beispiele:

Selektierte Rahmen relativ positionieren

Positionieren

X: X+2 cm

Y: Y-1 cm

dX: DX cm

dY: DY cm

X = X + 1 $\diamond$ X = X

Alle selektierten Rahmen werden um 2 cm nach rechts und 1 cm nach unten verschoben.

Selektierte Rahmen relativ positionieren

Positionieren

X: X-DX cm

Y: Y cm

dX: DX cm

dY: DY cm

X = X + 1 $\diamond$ X = X

Alle selektierten Rahmen werden um den Betrag ihrer eigener Breite nach links verschoben.

Selektierte Rahmen relativ positionieren

Positionieren

X: X cm

Y: Y cm

dX: DX cm

dY: DY*2 cm

X = X + 1 $\diamond$ X = X

Alle selektierten Rahmen werden doppelt so hoch wie sie breit sind.

X = X + 1 $\diamond$ X = X

Mit diesem Knopf können Sie die Werte in den Eingabefeldern löschen und so den Ursprungszustand wieder herstellen.

Im Gegensatz zum Select3-Modul werden im Koordinaten-Manager auf diese Weise nur die Rahmen bearbeitet, die sich auf der aktuellen (Doppel)-Seite befinden. Select3 kann in einem Rutsch sogar sämtliche entsprechenden Rahmen eines beliebig großen Dokuments bearbeiten.